


MS-EXCEL (XXV): Übungsaufgabe

	A	B	C	D	E	F	G
1		Wer wird Millionär?					
2							
3	Frage-Nr.:	5		Anzahl der Fragen:	50		
4							
5		7. Frage: Was machen Schwimmer, wenn sie schnell sein wollen?					
6					15		
7		Antwort 1		Antwort 2	14		
8		streicheln		tätscheln	13		
9					12		
10		Antwort 3		Antwort 4	11		
11		kraulen		schmusen	10		
12					9		
13					8		
14	Antwort:	3			7		
15					6		1.000,00 €
16	Ergebnis:	Richtige Antwort		6	5		500,00 €
17					4		300,00 €
18					3		200,00 €
19		garantierter Gewinn:	500,00 €		2		100,00 €
20		Gewinn beim Nicht-Raten:	1.000,00 €		1		50,00 €

Durch einen Zugriff auf eine vorhandene Fragen-Datei soll das Spiel „Wer wird Millionär“ durch MS-EXCEL simuliert werden.

Vorgehensweise:

1. Eine Fragennummer wird in B3 eingegeben. Daraufhin erscheinen die Frage sowie alle vier Antworten.
2. Ist die Antwortnummer in B14 richtig erscheint „Richtige Antwort“, sonst „Falsche Antwort“ in der Zelle B16. (Als benutzerdefiniertes Format kann dies sogar unterschiedlich farblich hinterlegt werden)
3. Auf Grund einer richtigen Antwort wird der „Richtige-Antworten-Index“ um eins erhöht (zunächst manuell). Hierdurch klettert der Gewinn um eine Gewinnstufe höher.
4. Im Laufe des Spiels soll der garantierte Gewinn (falls das bisher eingespielte Vermögen über 500,00 € oder 16.000,00 € liegt) in der Zelle C19 sowie der Gewinn bei Spielaufgabe in der Zelle C20 ermittelt werden.

Ergänzungsaufgabe:

- a) Die Fragennummer soll zufällig mittels Schaltflächenbetätigung ermittelt werden. Lösungshinweis: Online-Hilfe im Visual Basic Editor „Randomize“ lesen).
- b) Der „Richtige-Antworten-Index“ soll automatisch hochgezählt werden. Lösungshinweis: Ergänzen Sie den in Ergänzungsaufgabe 1 erstellten VBA-Code um folgende Zeilen:

```

...
Dim Ergebnis As Integer
Ergebnis = Range("D16")
If Range("B16") = "Richtige Antwort" Then
    Ergebnis = Ergebnis + 1
Else
    Ergebnis = 0
End If
Range("D16") = Ergebnis
...

```

- c) Eine Schaltfläche „Neues Spiel“ soll ein Spiel von Vorne beginnen lassen.